TEMA

JUDUL KARYA

LOGO MAGE

KETUA:

NAMA

NIM / NIS

ANGGOTA:

NAMA

NIM / NIS

NAMA

NIM / NIS

NAMA INSTANSI:

NAMA SEKOLAH/UNIVERSITAS/INSTITUT

KOTA ASAL

TAHUN PENULISAN

A. Latar Belakang

Menjelaskan apa yang menjadi latar belakang pada applikasi yang anda buat. Latar belakang dapat berupa masalah-masalah yang anda temui sehingga menjadi sebuah ide

B. Tujuan

Tujuan berdasarkan masalah yang anda temui. Harus sesuai dengan latar belakang.

C. Luaran Yang Diharapkan

Luaran yang diharapkan merupakan hipotesa yang anda harapkan berupa hasil yang akan terjadi ketika karya direalisasikan.

D. Deskripsi Karya

Deskripsi secara jelas dan efektif mengenai karya yang anda buat. Serta mencantumkan gambaran *UI(User Interface)*. Sesuai dengan ketentuan yang ada pada guidebook

(Untuk sub-kompetisi game)

1. Nama Game : Nama game
2. Konsep Game : Konsepnya apa
3. Storyboard : …….
4. Storyline : ………
5. Gameplay : ……..
6. Karakter :
7. Target Devices : ………..
8. Tools yang digunakan : ………
9. Assets : …………….

E. Rancangan Karya (Hanya Untuk sub-kempetisi App dan IoT)

Jelaskan sesaui ketentuan pada guidebook

* Analisis Kebutuhan:
* Desain Sistem:

F. Sasaran Pengembangan Karya

Sesuai dengan guidebook.